

Lupetto Digitale

Buona Caccia fratellino!

Non ci siamo dimenticati delle cacce fatte diverse lune fa, e pensiamo che è il momento di riscaldare le zampe e i riflessi prima che li perdiamo da qualche parte.

Questo è un periodo di secca nella giungla ed è giusto rimanere in tana per evitare la siccità, ma non temete, perché prima o poi ci sarà il tempo della pioggia.

Quindi, ci sarà tempo libero per intraprendere questa piccola avventura individuale, dando sempre **** ***** ;))

Con quello che farete, potete sfruttare il vostro Quaderno di Caccia per appuntare o per abbellirlo a vostro piacimento da bravi lupetti, anche perché ora c'è tempo per farlo, ma sappiate che prima o poi noi vecchi lupi vedremo i Q.d.C. di tutti e siamo molto, moltomoltomoltomolto...curiosi di vedere il lavoro svolto. Cogliamo l'occasione noi VVLL per dirvi che stiamo bene, e speriamo che nelle vostre tane ci sia altrettanto.

BUONA CACCIA!

Da Akela, Kaa, Ikki, Bagheera e Mang.

Prima di cominciare, vi spiego cos'è successo l'altro giorno.

Kaa strisciava per la giungla e, intorno alla sua tana, trovava spesso molte tracce. Alcune di quelle che trovava le conosceva molto bene perché erano le sue preferite(gnam!), ma un giorno ne trovò alcune che non conosceva e disse:”com'è possibile che Io, Kaa non riconosca una simile traccia, è forse passata un'altra giungla da queste parti!? O ho fatto la muta da poco e miei occhi potrebbero errare?...”

Quindi, viene a chiedere una zampa a te fratellino, o magari due!

Da qui cominciano le tracce, seguile e vedrai!



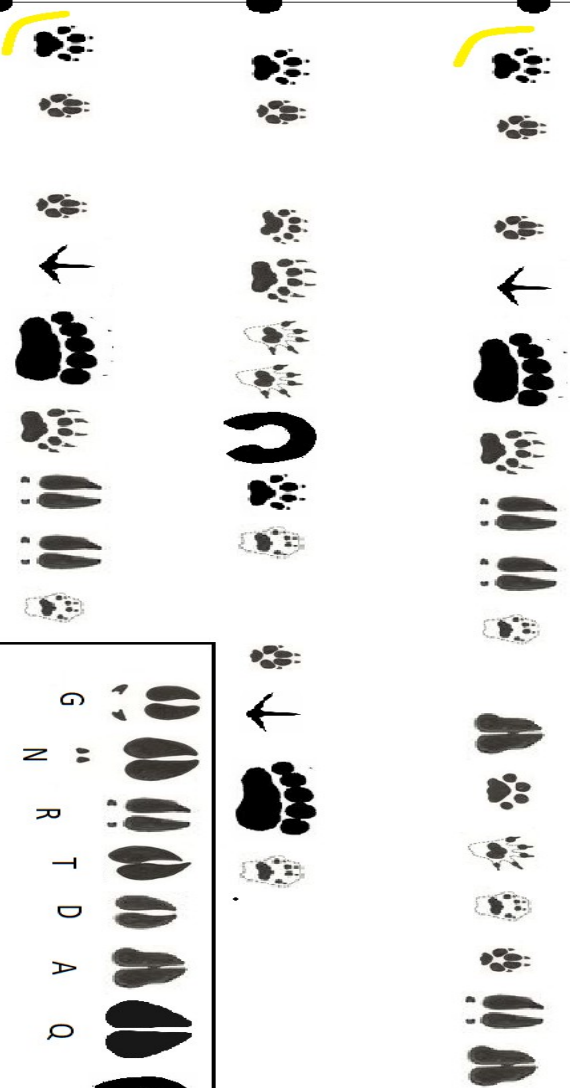
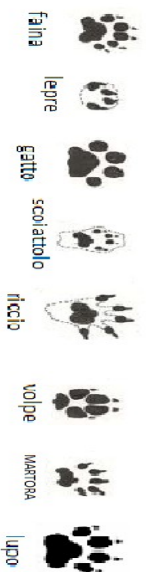
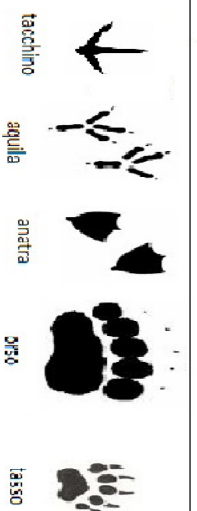
Dopo la traduzione...

...prova a riconoscerle*!
















*(lista orme/animali un po più avanti)








SEGUI LE ORME! Chissà dove portano...



 =inizio pista.

V	
M	
S	
O	
C	
L	
F	
I	

U	
Z	
B	
P	
E	

G	
N	
R	
T	
A	
Q	
H	

Mi raccomando! Tenere "l'alfabeto delle orme" per la prossima attività.

11. UN GIORNALE DI SABBIA

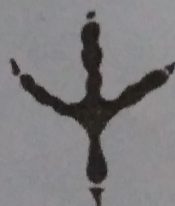


Mani abili, Occhio di lince

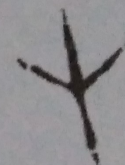
Per il lancio di questo gioco si può usare quanto scritto nell'8° Morso del Manuale dei Lupetti a proposito del "giornale di neve".

Gioco: sul fondo esterno di bicchieri di carta o di altri supporti di legno o gomma i Lupetti dovranno riprodurre le impronte degli animali che sceglieranno, creando degli stampi: piede destro, sinistro, animali cacciatori ed erbivori, oppure zoppi dopo uno scontro, ecc. Un Vecchio Lupo mostra ai Lupetti un cartellone con le tracce degli animali e i Lupetti possono così riprodurre le impronte. Dopo aver bagnato nell'inchiostro o nella tempera i supporti, una Sestiglia può creare una o più piste su un cartellone e sarà compito dell'altra Sestiglia capire cosa sia successo, quali animali siano passati di là. Poi si inverte il turno. In alternativa si possono imprimere gli stampi delle impronte su una base di sabbia ben stesa. Se si realizza una mangiatoia con una semplice ciotola e un supporto, e la si pone su un piano di sabbia, nel periodo invernale si possono osservare le tracce degli uccelli che vi sono andati a cibarsi!

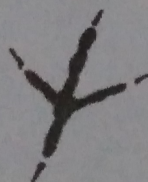
TORTORA DEL
COLLARE
7 - 8 cm



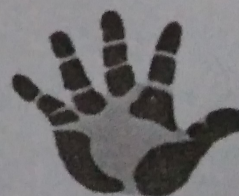
PETTIROSSO
4 - 5 cm



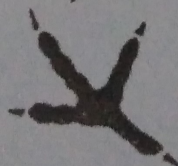
STORNO
5 - 6 - cm



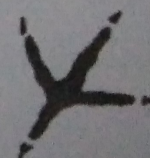
ZAMPA
TENERA
15 - 16 cm



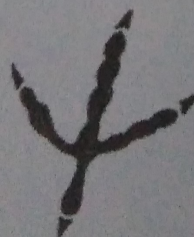
MERLO
5 - 6 - cmcm



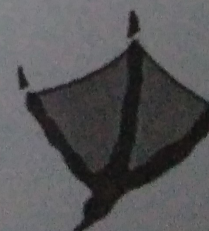
GHIANDAIA
5 - 6 cm



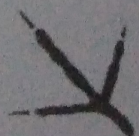
COLOMBACCIO
7 - 8 cm



ANATRE
8 - 10 cm

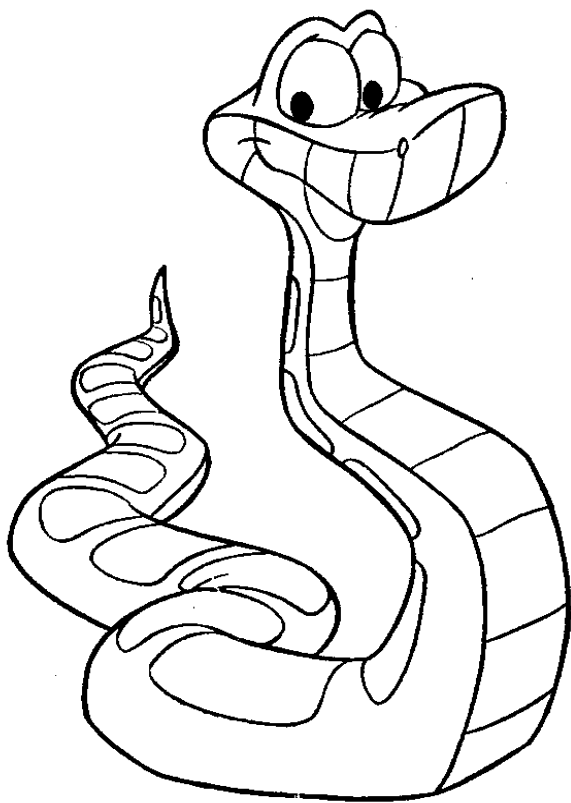


PASSERO
5 - 6 cm



GAZZA
7 - 8 cm





**Grazie fratellino!
Sei stato di grande aiuto.
Quando mi troverò in trappola
o la preda sarà troppo grande
per me, ti chiamerò ancora!**

**MI PUOI DISEGNARE E COLORARE SSSSSHH
MI SENTO TROPPO BIANCO**

BUONA CACCIA E ALLA PROSSIMA!